

30 Ziele in der Hochsteiermark mit einem Einweisungsflug des KSV Motor-Flugsportvereins erleben!
So geht's:



4.) Abheben und Genießen!



- 1.) Ziele auf der Karte Auswählen.
- 2.) Kurslinie eintragen.

Beispiel für einen Flug über Kindberg, Krieglach
1 Person € 78,-, 2 Personen € 108,-, 3 Personen € 138,-

KSV Einweisungsflug: 30 Ziele

1.) Turnau	11.) Fischbach	21.) Lahtsattel
2.) Kindberg	12.) Krieglach	22.) Mariazell
3.) Pernegg	13.) Neuhart	23.) Hochstadt
4.) Bruck/Oberaich	14.) Niederalpl	24.) Sonnschien/Grüner See
5.) Seebberg	15.) Greith	25.) Buchberg
6.) Veitsch/Brunnalm	16.) Hochschwab	26.) Eisenert
7.) Breitenau	17.) St. Kathrein/Hauenstein	27.) Hieflau
8.) Traboch/Leoben	18.) Mürrzuschlag	28.) Gstatterboden
9.) Vorderberg	19.) Semmering	29.) Treglwang
10.) Etmits/Thörl	20.) Rax	30.) Mautern

Auswählen/Eintragen/Start

Mein Flugplan:

K

Ziel 1: 2

Ziel 2: 12 1: 26,- / 2: 36,- / 3: 46,-

Ziel 3: 6 1: 39,- / 2: 54,- / 3: 69,-

Ziel 4: 1 1: 52,- / 2: 72,- / 3: 92,-

Ziel 5: 10 1: 65,- / 2: 90,- / 3: 115,-

Ziel 6: **K** 1: 78,- / 2: 108,- / 3: 138,-

Ziel 7: 1: 91,- / 2: 126,- / 3: 161,-

Ziel 8: 1: 104,- / 2: 144,- / 3: 184,-

Ziel 9: 1: 117,- / 2: 162,- / 3: 207,-

Ziel 10: 1: 130,- / 2: 180,- / 3: 230,-

Ziel 11: 1: 143,- / 2: 198,- / 3: 253,-

Ziel 12: 1: 156,- / 2: 216,- / 3: 276,-

Ziel 13: 1: 169,- / 2: 234,- / 3: 299,-

Ziel 14: 1: 182,- / 2: 252,- / 3: 322,-

Ziel 15: 1: 195,- / 2: 270,- / 3: 345,-

Ziel 16: 1: 208,- / 2: 288,- / 3: 368,-

Ziel 17: 1: 221,- / 2: 306,- / 3: 391,-

Ziel 18: 1: 234,- / 2: 324,- / 3: 414,-

Ziel 19: 1: 247,- / 2: 342,- / 3: 437,-

Ziel 20: 1: 260,- / 2: 360,- / 3: 460,-

Ziel 21: 1: 273,- / 2: 378,- / 3: 483,-

Ziel 22: 1: 286,- / 2: 396,- / 3: 506,-

Ziel 23: 1: 299,- / 2: 414,- / 3: 529,-

Ziel 24: 1: 312,- / 2: 432,- / 3: 552,-

Ziel 25: 1: 325,- / 2: 450,- / 3: 575,-

Ziel 26: 1: 338,- / 2: 468,- / 3: 598,-

Ziel 27: 1: 351,- / 2: 486,- / 3: 621,-

Ziel 28: 1: 364,- / 2: 504,- / 3: 644,-

Ziel 29: 1: 377,- / 2: 522,- / 3: 667,-

- 3.) Flugplan ausfüllen,
Kosten ermitteln.